Livro Ilustrado

VEJA O PREÇO NA TABELA COM O JORNALEIRO.

SUPER MARIO BROS.®



CROMOS INÉDITOS COLECIONE!

SUPER MARIO BROS.™

Os cromos deste livro foram impressos e distribuídos em quantidades rigorosamente iguais, não havendo portanto, cromos difíceis.

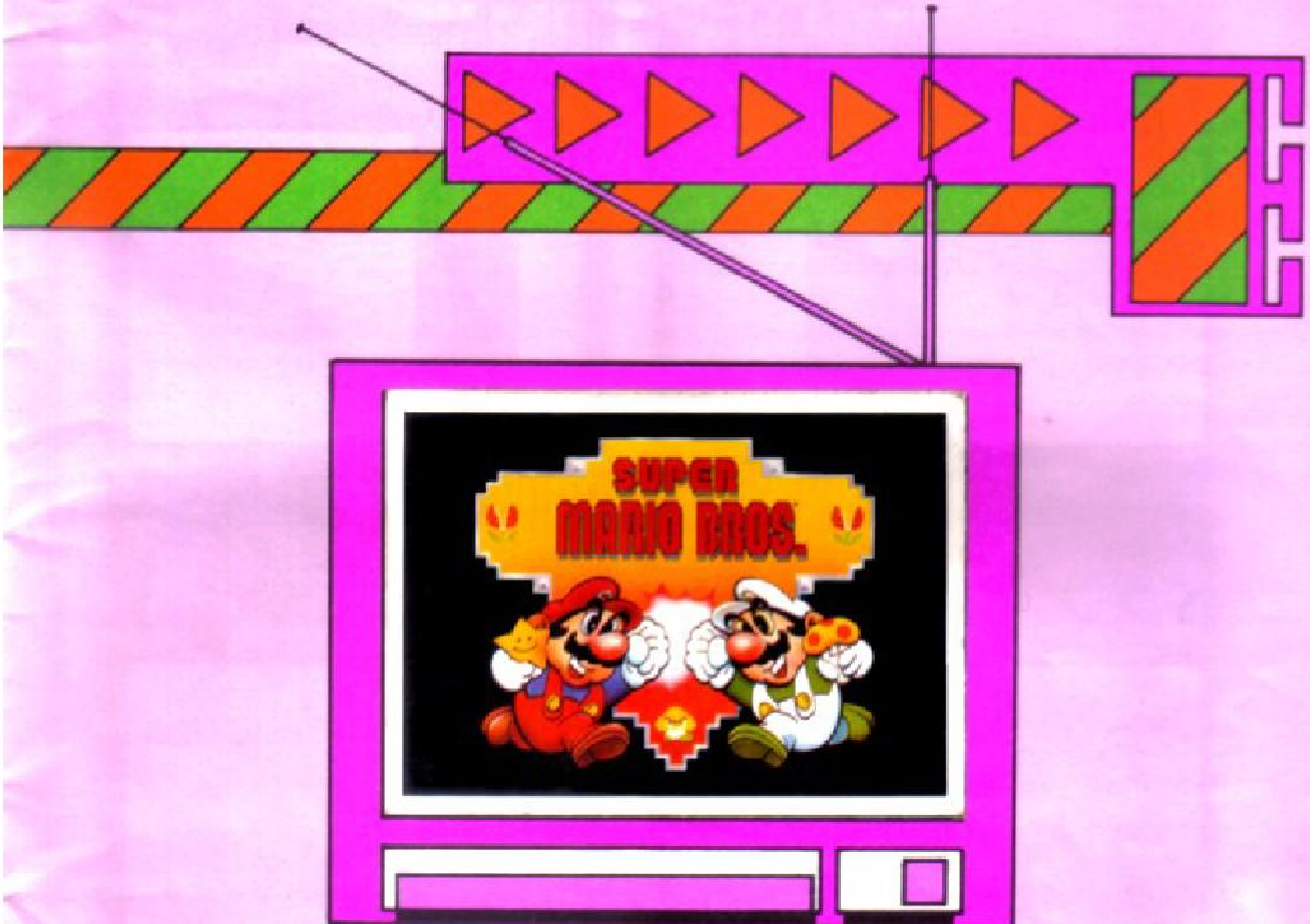
A MULTI EDITORA GARANTE

Para completar seu livro ilustrado é só preencher o certificado ao lado, assinalar os números dos cromos faltantes e enviar para a MULTI EDITORA. Peça quantos cromos quiser! Qualquer dúvida ligue: (011) 871-0911

CONSULTE NO SEU JORNALEIRO A TABELA DE PREÇOS, CONFORME MODELO ABAIXO.



Esta é uma publicação da **MULTI EDITORA E PUBLICIDADE LTDA.** Redação, administração e atendimento: Rua Faustolo, 861 - S.P. **Diretores:** Artur Gaglianone, Francisco Pellegrini Jr. **Assistente de Diretoria:** Milse Conte. **Diretor Industrial:** Osmar Ortega Medina. **Gerente de Produção Gráfica:** Vanderlei Franco. **Gerente Administrativo:** Carlos Alberto de Freitas. **Supervisão de Atendimento:** Vânia Pellegrini. **Editor Assistente:** Diloca. **Assistente de Arte:** Sonia Maria B. Cantara. **Serviços Manuais:** Soneto Serviços e Comércio de Embalagens Ltda. (864-5597)
A **MULTI EDITORA** não se responsabiliza por opiniões ou artes assinadas.



Super Mario Bros.
Prepare-se! A ação vai começar. Siga Mario e Luigi pelos mundos mais malucos e perigos alucinantes. Use todos os seus truques e leve os Mario Bros. a mais uma vitória.



MINHA TURMA



Mario



Luigi



Princesa Toadstool



Toad



Starman.



Poção Mágica.



Pegue as moedas.

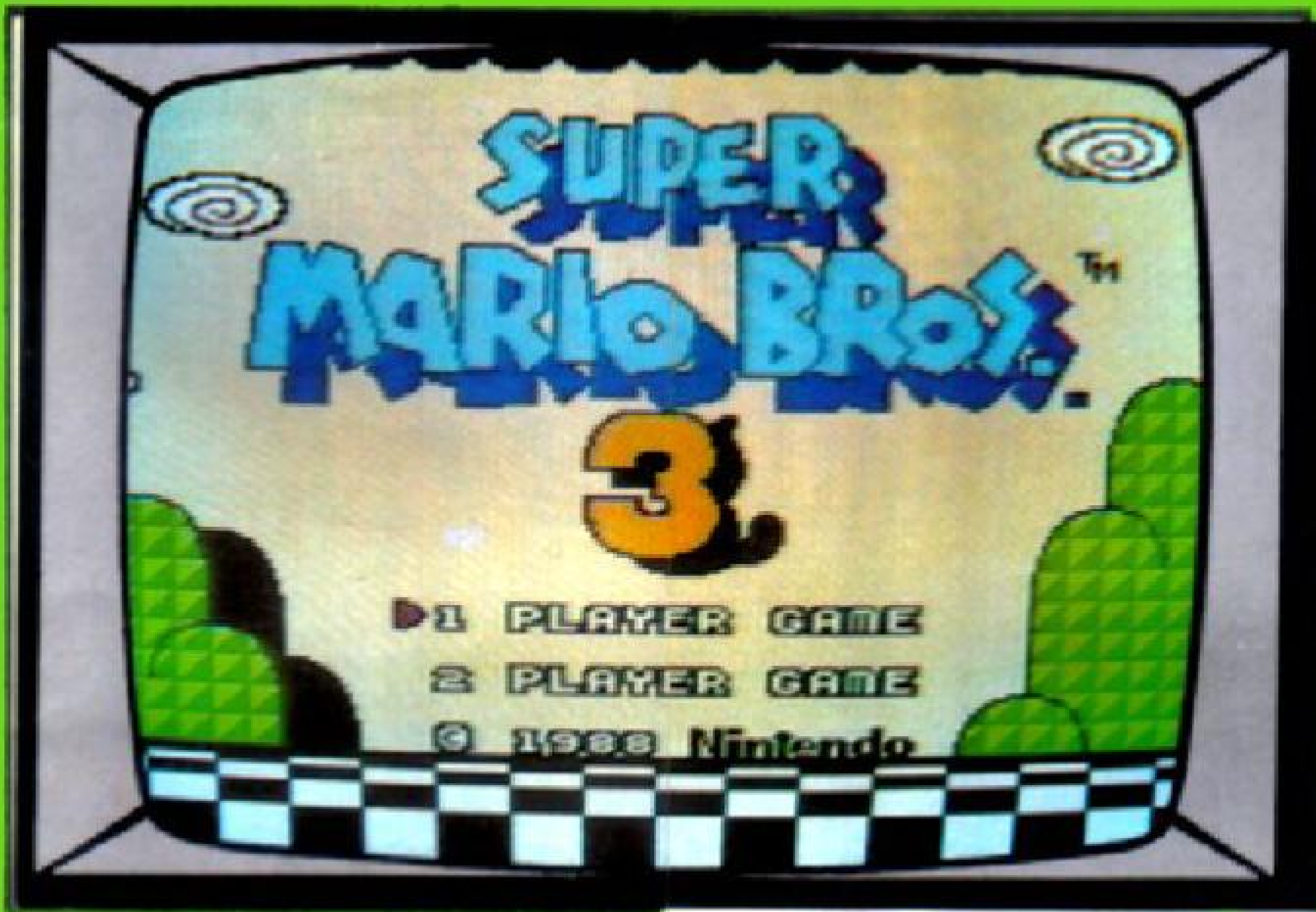


Mario fica super.

MINHAS AVENTURAS FAVORITAS



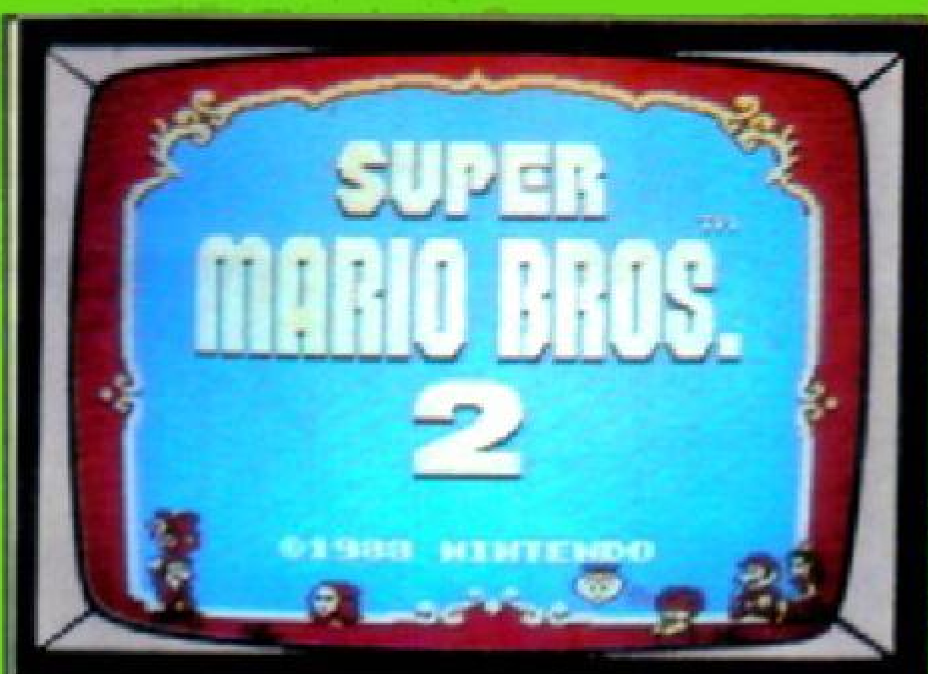
Pára-Beetles.



A maior aventura dos Mario Bros.



A turma da demolição.



A volta de Super Mario Bros.



Mario vira médico



Mario Bros 2



Mario combate os inimigos da saúde.

SUPER MARIO BROS. I



Pegando o cogumelo...



...Mario se transforma em Super Mario.



Várias moedas estão escondidas nos tijolos.



Entre no primeiro cano e terá uma surpresa.



O caminho da cima leva a...



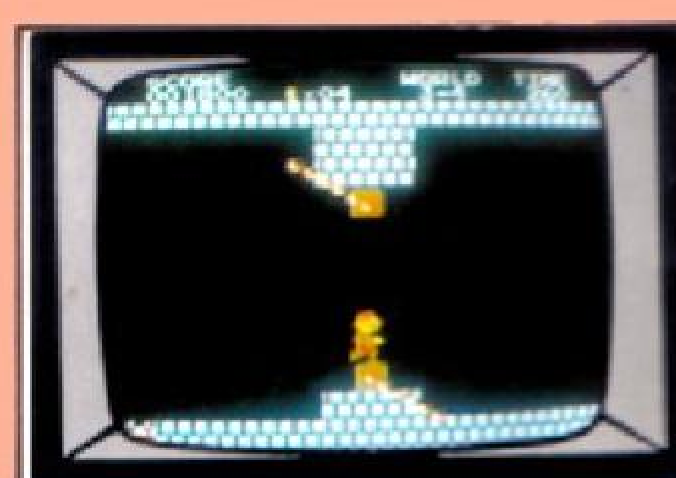
...uma Warp Zone.



Tome cuidado com Trouter.



Ao pisar nas plataformas elas cairão.



Cuidado para não se queimar.



Atenção! Lakitu joga ovos.



Pegue as moedas!



Descubra o tijolo secreto e salte no ponto mais alto do mastro.



Encontre o caminho escondido para o pé de feijão...



... chegue num mundo mais avançado.
...e vá para o mundo nº 8.



Acerte os tijolos sob os Hammer Brothers.



Pegue o machado para destruir Bowser.



Suba no trampolim para atingir a plataforma.



Abaixe-se sobre o canhão para escapar de Bullet Bill.



Ao pegar a estrela, Mario será invulnerável!



Pule sobre Buzzi Beetle duas vezes e arremesse-o contra os pequenos Goomba.



Pule no trampolim e encontre o cogumelo secreto. Você ganhará uma vida.



Encontre a saída entre o labirinto de canos.



Mario deve nadar, escapando dos Bloopers, até achar o cano.



Parabéns! Você levou Mario até a princesa.

SUPER MARIO BROS.



Acerte os tijolos com cabeçadas.



Os bandidos vão ficar tontos.



Aproveite...



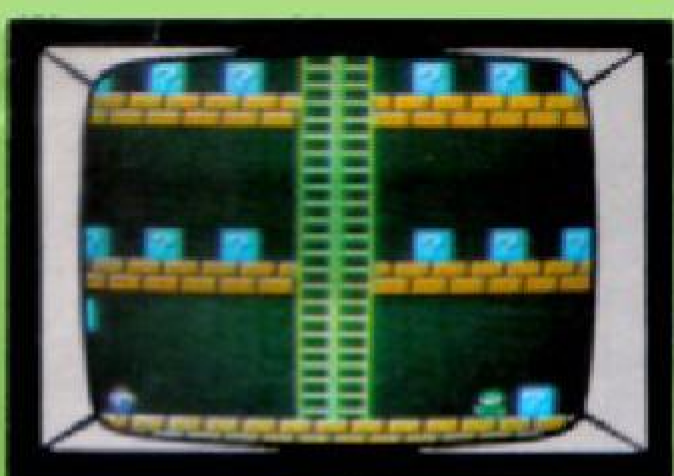
...e derrube os vilões.



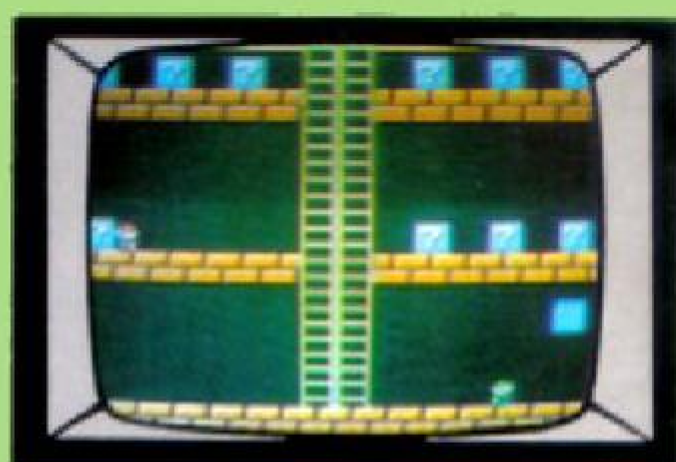
Acertando o "POW" todos os monstros vão parar.



Recolha as moedas.



Suba pelas escadas e...



estoure os blocos.



Limpe o quadro dentro do tempo...



...e ganhe bônus.



Escape do fogo e...



...recolha as moedas.

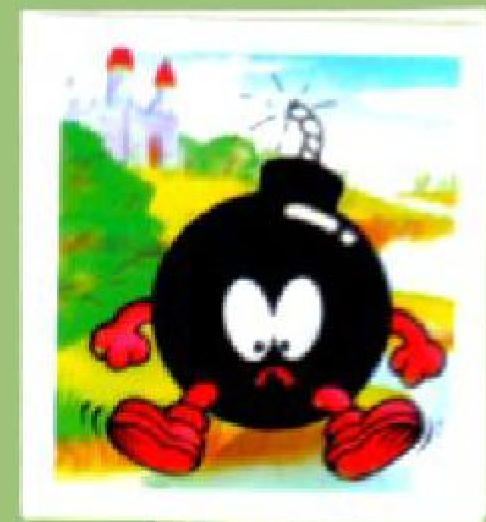
GALERIA DOS VILÕES



Birdo



Spark



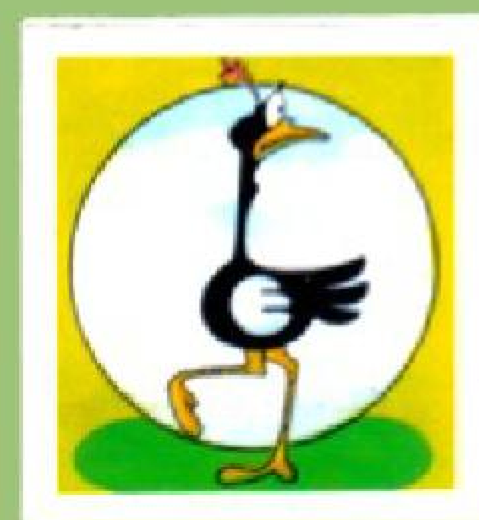
Bob - Omb



Shyguy



Phanto



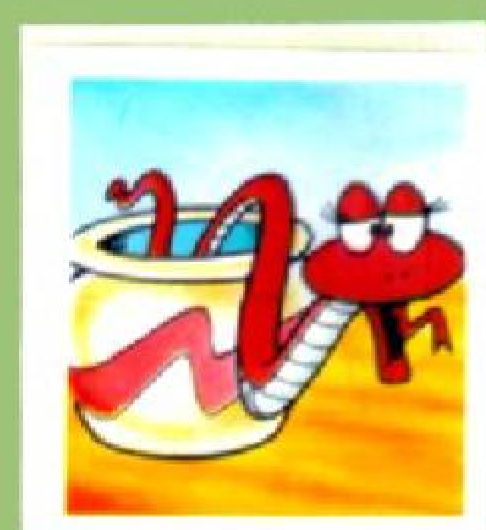
Ostro



Clawgrip



Hoopster



Cobrat

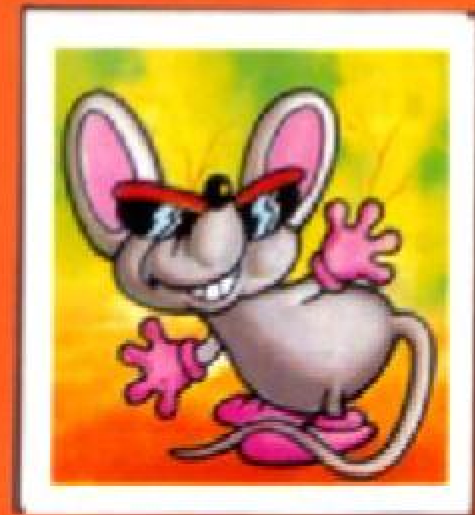


Chain Chomp.



Fire Chomp.


Snifit


Mouser

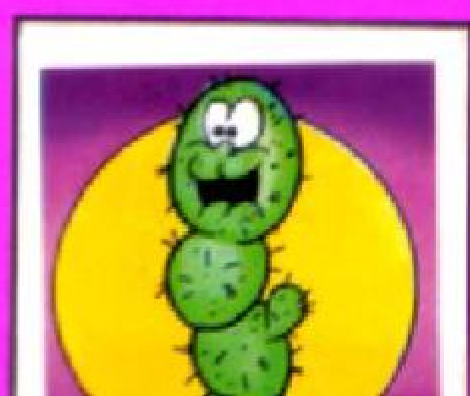

Porcupo


Rocky Wrench.


Spike.

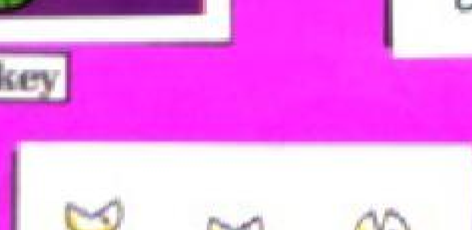

Wart


Boom Boom.


Pokey


Flurry


Beezo


Piranhas Saltadoras.


Cogumelos Mágicos.

MARIO MANIA I



Bullet Bill.



Mario Mania.



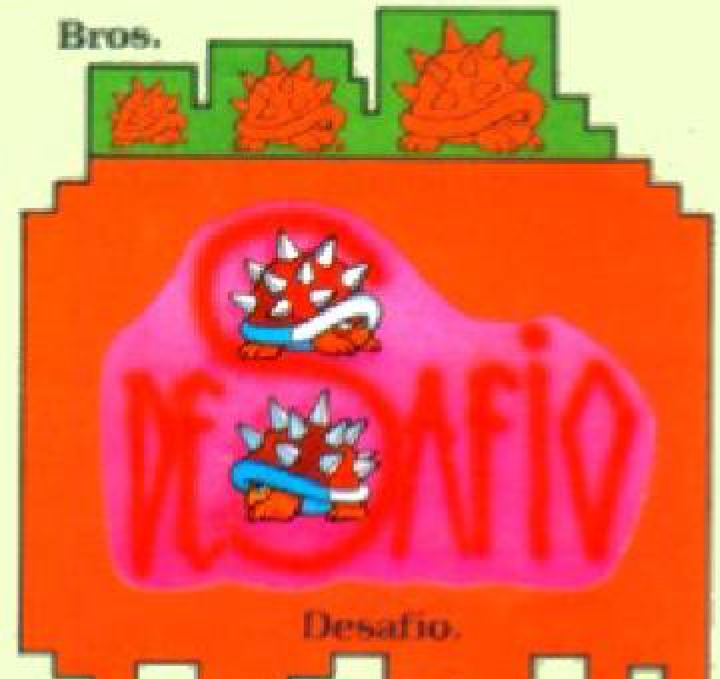
Pow.



Bros.



Safa!



Desafio.



Vegetais.

AÇÃO E AVENTURA

Ajude Mario a derrotar seus terríveis inimigos.



Mario pronto para a ação.



Fire Flower. Depois de esmagá-la, Mario arremessa bolas de fogo.



Panser. Cuidado. Ela cospe fogo também.



Bombas.



Tweeter. O pássaro pulador.



Trouter. O peixe do mundo dos sonhos.



Lakitu. A misteriosa tartaruga que controla as nuvens.



Buzzy Beetle.



Boo Diddlies.



Quando Mario cresce, todo mundo chama-o de Super.



Hot Foot.



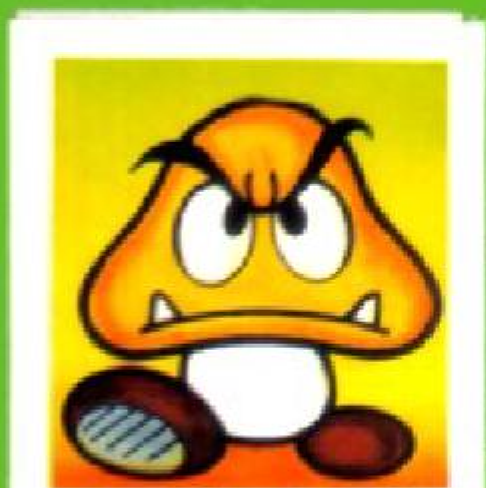
Munchers.



Yurarin.



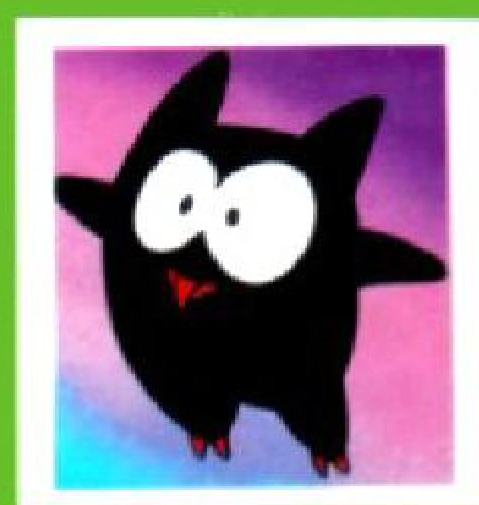
Gunion.



Pequeno Goomba.
O cogumelo traidor.



Pidgit. Ele traz sonhos maus.



Ninji. Um pequeno demônio que surge nos sonhos.



Hammer brothers. As tartarugas gêmeas atiram martelos.



Bowser. O rei feiticeiro de Koopa. Cuspidor de fogo.



Nyololin.



Cheep-cheep. É geralmente encontrada na água, mas pode voar.



Bullet Bill. Persegue Mario lentamente mas sem desistir.



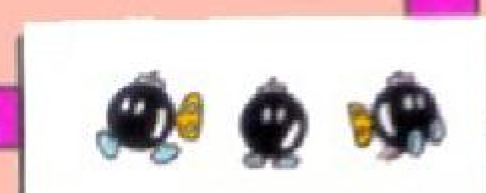
Spiny. Bichinho de estimação de Lakitu.



As flores perfumadas podem esconder terríveis perigos.



Strech.



Bob-Omb.



Turtle Shell.



Tweeter.



Snifit.



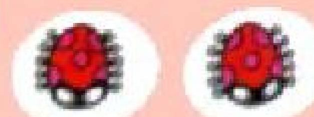
Mario está pronto para dar um bom soco em Wart.



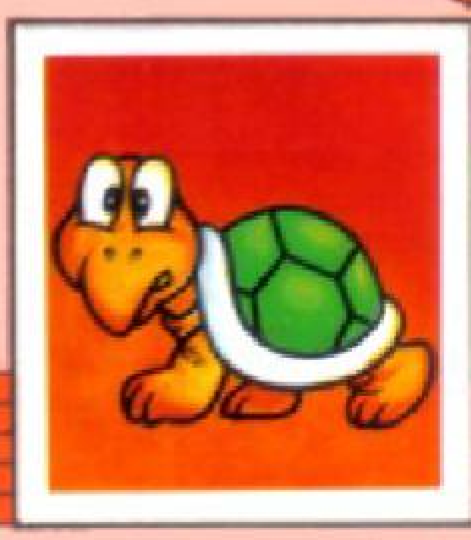
Beezo.



Ninji.



Hoopster.



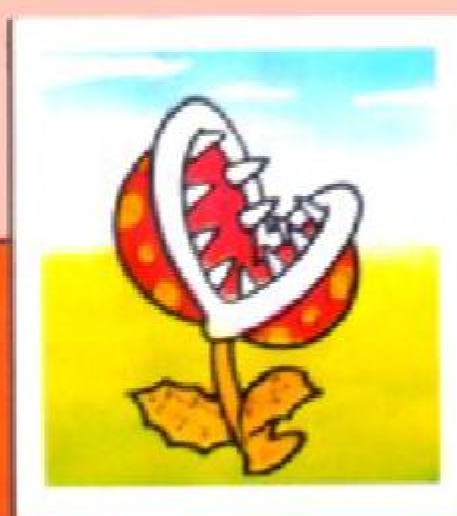
Koopa Troopa. Soldado do império das tartarugas. Tem ordens de encontrar Mario e destruí-lo.



Mario sabe usar muito bem seu dinheiro.



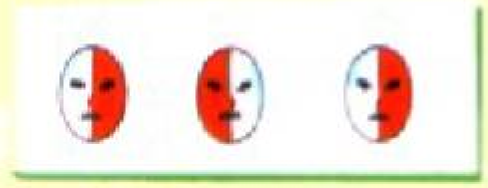
Koopa Paratroopa. Com as asas descontroladas pode ser um grande problema.



Piranha Flower. Planta carnívora que aparece nos vasos sem aviso.



Buzzy Beetle. Um dos vilões mais fortes.



Phanto.



Mario atravessa a ponte e as moedas caem do céu.



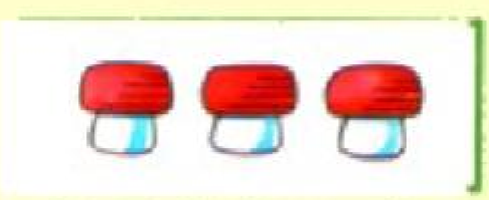
Blooper. Um cara com quem se preocupar.



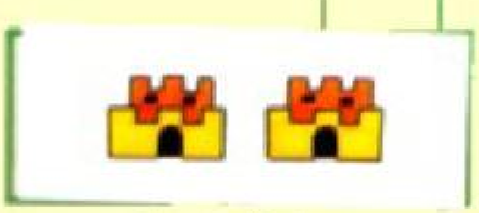
Fry Guy. Quando está furioso solta bolas de fogo.



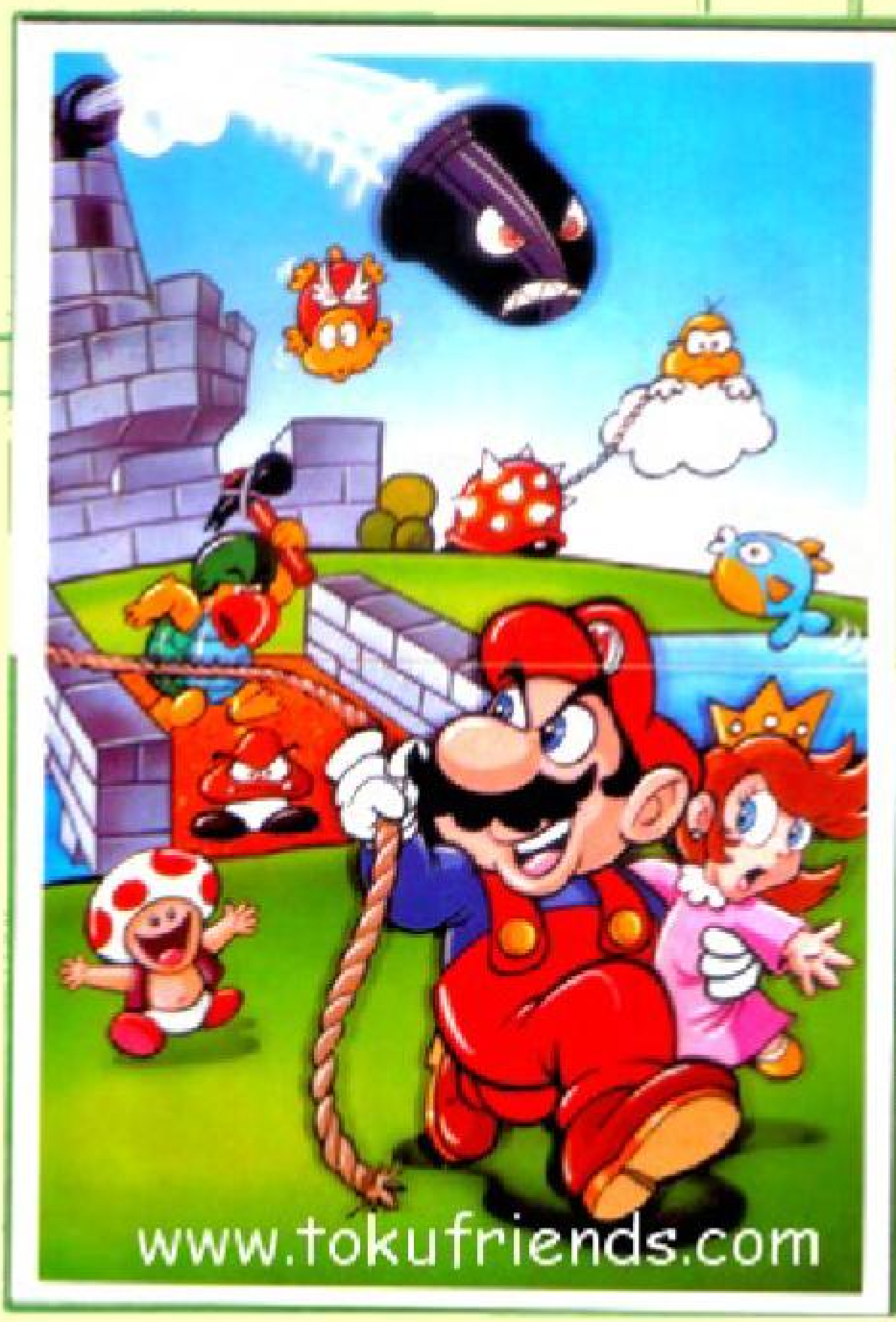
Fire Brothers.



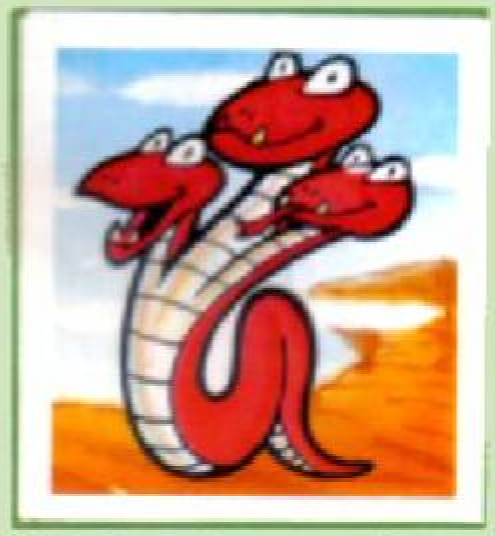
Bloco de Cogumelo.



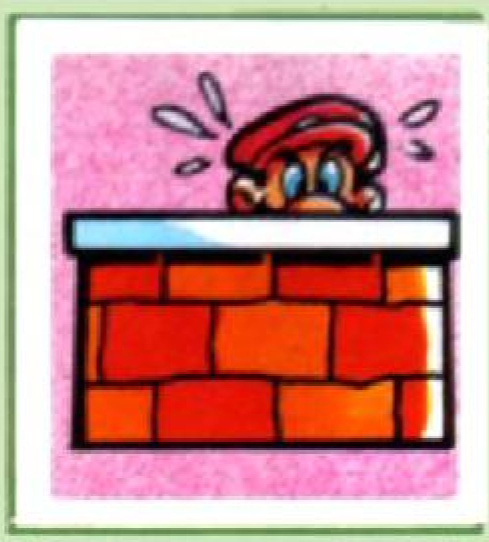
Castelinho.



Mario usa de muita esperteza para fugir de Bullet Bill e seus asseclas.



Tryclyde. Impressionou o vilão Wart com sua inteligência e sua força três vezes o normal.



Mario se esconde atrás dos tijolos.



Shyguy é perigoso mas não é páreo para Super Mario.



Cuidado com Bob-omb. Ele tem um temperamento explosivo.



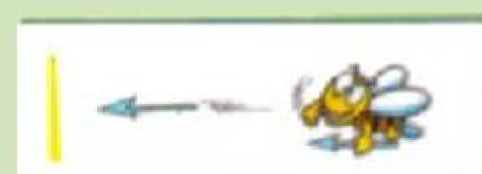
Se você pegar uma chave, Phanto irá persegui-lo.



Cobrat nem sempre está dormindo em seu vaso.



Pokey é um cactus que anda.



Bun Bun.



Cerejas.



Try Clyde.



Spark gira em volta dos muros do sub-solo.



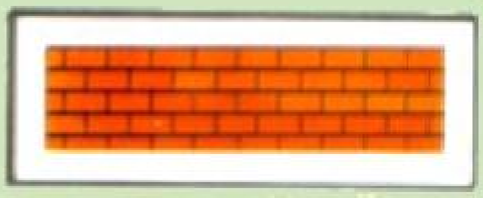
Snifit cospe balas de maus sonhos.



Hoopster vive subindo e descendo pelos pés de feijão.



Shyguy pega carona com Ostro.



Tijolos ricos.



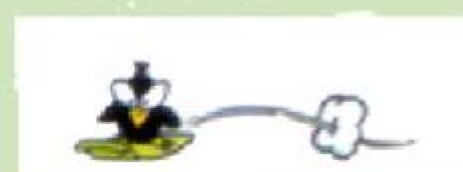
Dry Bones.



Flurry. O monstro patinador das neves.



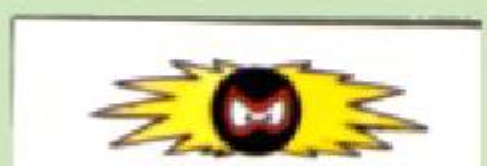
Chicken.



Pidgit.



Porcudo.



Spark



Flurry.



Panser.



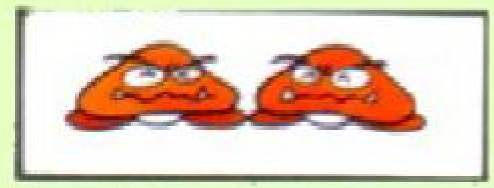
Lá vem bomba!



Fry Guy.



Birdo. Ela cospe ovos.



Little Goomba.



Thwomp.



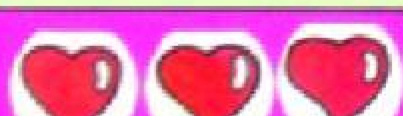
Clawgrip cresce de repente e atira pedras.



Sente a mão, mas cuidado com os espinhos de Porcupino.



Tweeter vítima de um moranguinho lançado por Mario.



Heart.



Marinheiro.



Mouser não acredita ser apenas um ratinho.



Muito bem. Você acertou Wart e salvou a princesa.

SUPER MARIO BROS. II


Pegando a poção, você encontrará portas secretas com bônus.


Para destruir Birdo, suba nos ovos...


...e atire-os de volta no vilão.



Acerte a combinação e ganhe uma vida.


Use o tapete mágico e passe para o outro lado.


Pegue as bombas para explodir as paredes.


Pegue a poção e...


jogue-a em cima do vaso. Você vai para o mundo nº 4.


Entre no vaso para pegar a chave.


Devolva as bombas...

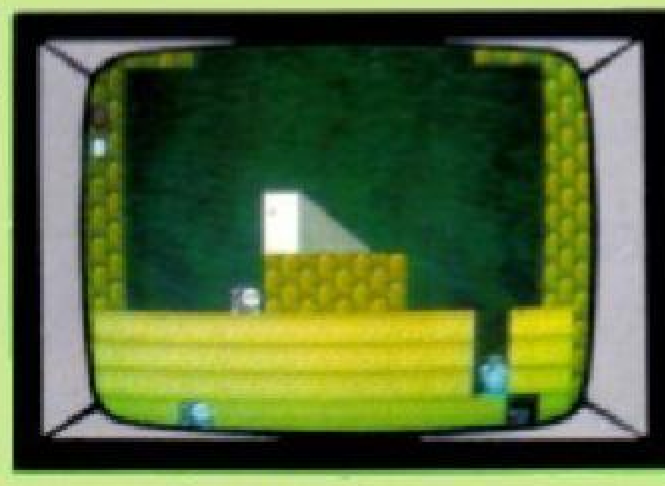

...para destruir Mouser.



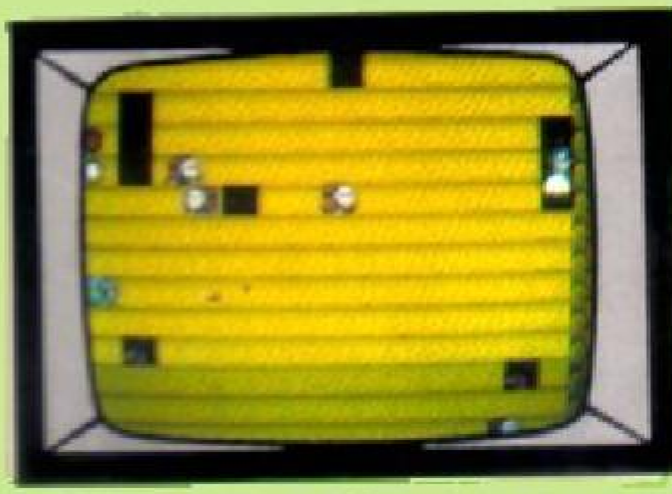
Depois de destruí-lo, entre pela porta.



Cuidado com a areia movediça.



Cave um buraco...



...para buscar a chave no fundo do poço.



Encontrando Tryclyde, pegue os potes...



...suba na plataforma...



...e acerte o vilão.



Ao pegar a chave, fique esperto com Phanto, o guardião.



Use a chave para invadir a fortaleza.



Jogue a poção, entre no vaso e vá para outra Warp Zone.



Pegue o foguete e vá para as nuvens...



...enfrentar Birdo.

SUPER MARIO BROS. III



Encontre o bloco secreto e vá para as nuvens.



Abaixe-se por cinco segundos sobre o bloco branco e entre para trás do cenário.



Pegue a flauta.



Mario terá chance de ganhar até cinco vidas.



Pegue outra flauta no castelo pequeno.



Destrua o monstro espinhento e pegue a varinha mágica para salvar o rei.



Avance no mapa até as pirâmides.



Consiga mais uma vida no jogo dos cogumelos.



Nadando, Mario encontra uma flor secreta.



No jogo da memória, Mario pode ganhar vidas, estrelas ou cogumelos.



No mundo nº 5 use o "P" para voar sobre a fase 2.



Destrua o palhaço, pegue outra varinha mágica...



...e salve o rei.



Cuidado com Wart.



No castelo do mundo nº 7 pegue o "P"...



...transforme os blocos em moedas e ganhe vidas.



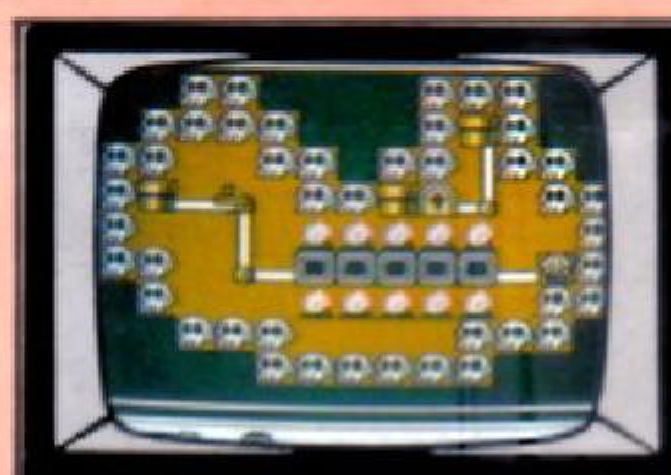
Para escapar do castelo morto, vôe e encontre o cano secreto.



Toque a flauta para ir à Warp Zone que o levará ao mundo nº 8.



Após passar pela fortaleza de tanques, entre no cano.



Cuidado com a mão boba!



Destrua o tanque antes do encontro final com o rei de Koopa.



Para destruir Koopa, fique frio. O idiota morre sozinho.



Muito bem! Mais uma vez Mario salvou a princesa.

MARIO MANIA II



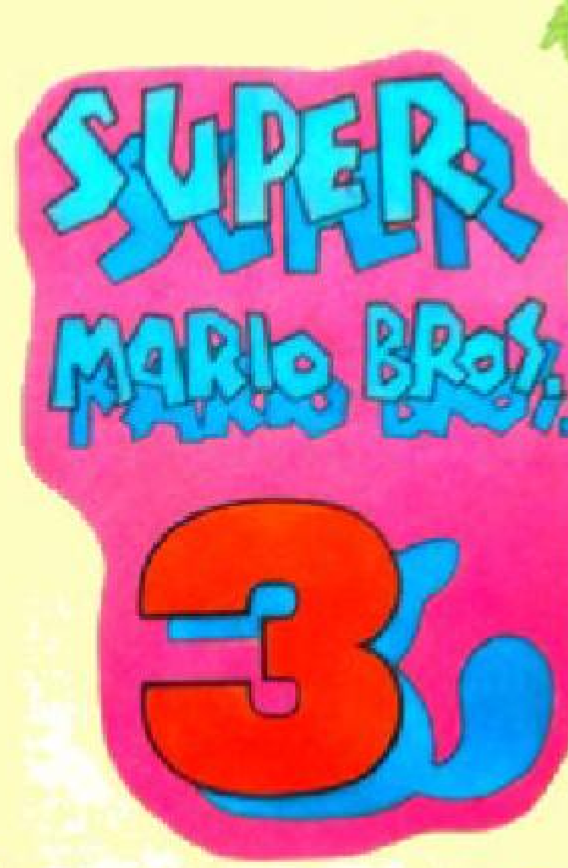
Bits.



Super Mergulho.



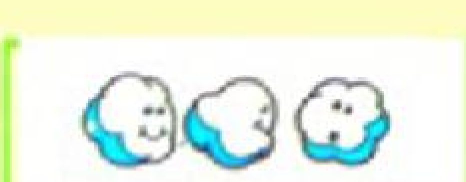
Start.



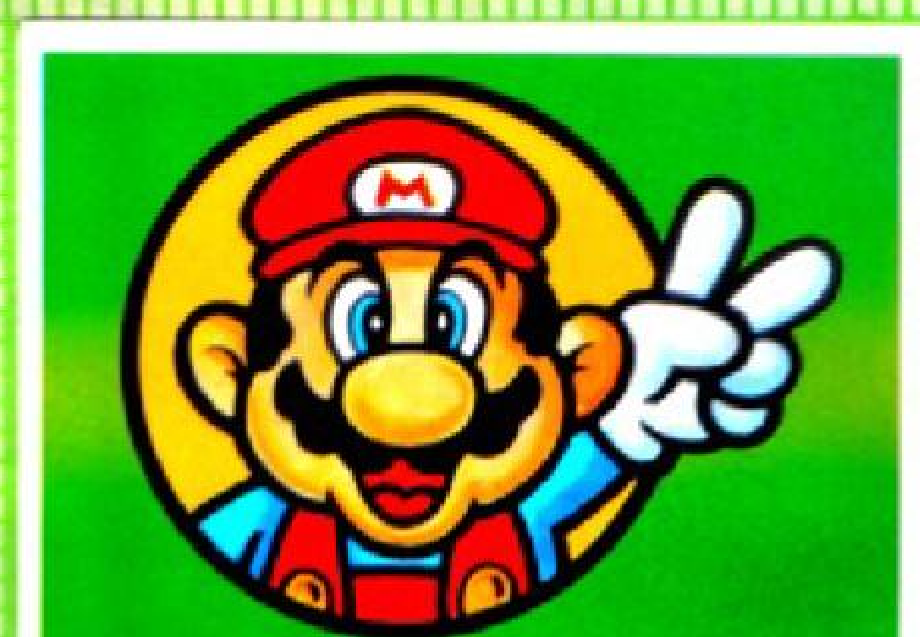
Super Mario Bros. 3.



Mario Magia.



Cloud.



Até breve pessoal!!!



As aventuras de Mario começaram há muito tempo. Quando os vídeo games eram ainda bem simples. No começo, ele era um herói que salvava a mocinha das terríveis patas peludas do gorilão Donkey Kong. Depois, arrumou um emprego de encanador junto com seu irmão Luigi. Os dois fizeram muito sucesso e viraram dois dos heróis mais conhecidos do mundo dos games. Conheça com a gente todos os personagens que fazem da vida dos Mario Bros. um amontoado de trapalhadas e diversões. Mergulhe nessa aventura e descole algumas dicas para ajudar nossos heróis na árdua missão de salvar a princesa Toadstool.

IMAGENS MULTI EDITORA
GOSTOSO COLECIONAR, FÁCIL COMPLETAR

